Università degli studi di Salerno

***Corso di Laurea in Informatica***

******

***INTERAZIONE UOMO MACCHINA***

***Assignment 3***

***“BullyingLess”***

# Studenti:

##### Nome Matricola

Angelo Fortunato 0512104532

Mario Santoro 0512104850

Matteo Pastore 0512104724

Raffaele Marino 0512104508

Silvio Corso 0512104529

*Anno Accademico: 2018/19*

***SOMMARIO***

**1. Paper sketch finali...................................................... 3**

**2. Prototipo in Powerpoint.............................................. 3**

**3. Pattern utilizzati........................................................ 3**

**4. Relazione sulla tecnica di valutazione del design.............. ?**

**5. Lista delle modifiche da effettuare prima di procedere all’implementazione, con relativa priorità.............................. ?**

**6. Descrizione della parte svolta da ciascun componente del progetto..................................................................................... ?**

1. **Paper sketch finali**

Utilizzando la tecnica del mago di Oz, abbiamo realizzato i Paper Sketch finali che allegheremo alla consegna.

1. **Prototipo in Powerpoint**

Il prototipo finale con layout e colori sul quale ci baseremo per l’implementazione è stato realizzato in PowerPoint, allegato alla consegna.

1. **Pattern utilizzati**
2. **Relazione sulla tecnica di valutazione del design**
3. **Lista delle modifiche da effettuare prima di procedere all’implementazione, con relativa priorità.**

|  |  |
| --- | --- |
| *Legenda* |  |
| Alta priorità |  |
| Media priorità |  |
| Bassa priorità |  |

|  |
| --- |
| **MODIFICHE** |
| Abbiamo pensato che alcuni utenti usino motori di ricerca poco noti, quindi abbiamo deciso di ovviare a questo problema sistemando il codice in modo che su tutti i motori di ricerca il sistema rimane invariato e facilmente accessibile dall’utente. |  |
| Nella sezione “Prevenzione” aggiungeremo ulteriori sottosezioni: “Ragazzi”, “Professori”, “Genitori” basate quindi sull’utente che si sta interfacciando con il sito per fornirgli unicamente informazioni di suo interesse. |  |
| Alcuni utenti ci hanno fatto presente che potrebbero accedere al sistema con il loro smartphone, di conseguenza abbiamo deciso di sviluppare il nostro sistema in modalità responsive garantendo una velocità di risposta ottimale anche per chi visita il sistema da dispositivi mobile. |  |
| Aggiungeremo le sezioni “Chi siamo” e “Contatti” più dettagliate in modo che gli utenti possano conoscere i fondatori di questo sistema, gli obiettivi che si pongono e interagire con essi. |  |
| Aggiungeremo un manuale utente che guidi gli utenti all’utilizzo appropriato del sito. |  |
| Aggiungeremo **collegamenti ipertestuali** nella sezione “Chiedi aiuto” che portino a pagine web di organizzazioni onlus interessate ad aiutare i ragazzi con problemi di bullismo. |  |

1. **Descrizione della parte svolta da ciascun componente del progetto.**

Corso Silvio (Lista delle modifiche da effettuare prima

di procedere all’implementazione, con relativa priorità). 20%

Fortunato Angelo (Relazione sulla tecnica di valutazione

del design e pattern utilizzati). 20%

Marino Raffaele (Relazione sulla tecnica di valutazione

del design e pattern utilizzati). 20%

Pastore Matteo (Paper sketch finali). 20%

Santoro Mario (Prototipo in Powerpoint). 20%